



DESIGN&3D: METHAKURA
TEMPLATE: DECROWCRAFT

ИНСТРУКЦИЯ

Рыбу рекомендуется собирать в том порядке, в котором указано в инструкции.

Рекомендуется бумага плотностью до 200 гр/м2

Биговать в этой модели нужно только по черным пунктирным и штрих-пунктирным линиям. Серые линии оставлены для ориентирования. Красная линия - линия центра модели, Тоже оставлена ради удобства.

Места сгибов рекомендуется биговать надрезанием. С наружной стороны для сгиба на себя, с внутренней стороны для сгибов от себя. При вырезании старайтесь сглаживать линию, если она выглядит слишком "рубленой".

Сами детали перед склейкой желательно изогнуть по внутренним пунктирным линиям. Так склеивать будет проще.



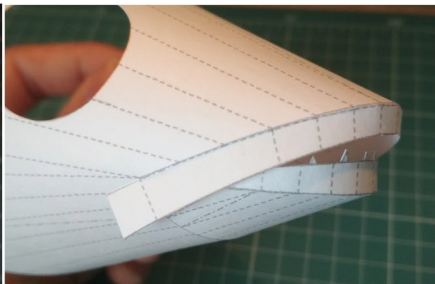
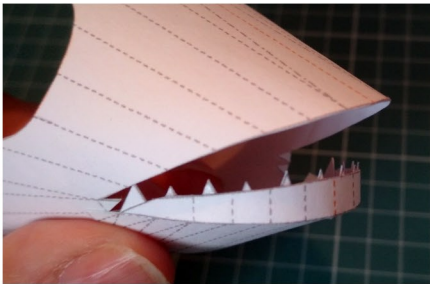
Обратите внимание, на фотографиях примеров печать располагается на лицевой стороне для наглядности

В данной развертке печать должна оставаться внутри, на изнаночной стороне

Загибать удобно об какой-нибудь круглый предмет

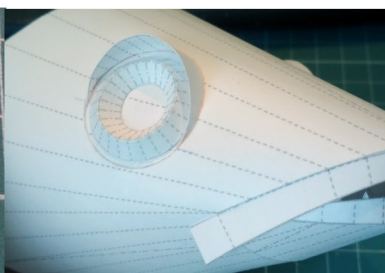
ГОЛОВА

1. Вырежьте, изогните и пробигуйте клапаны на деталях из первого листа КРОМЕ глаз.
2. Приклейте к подбородку нижнюю губу. Перед приклеиванием можно подрезать клапаны, чтобы они не выглядывали за границу губы. Либо оставить их как есть и они будут играть роль зубов :) Приклейте подбородок к голове.
3. Приклейте верхнюю губу.



ГЛАЗА

1. Вырежьте детали для глаз и ресницы. На этом этапе изогнуть и пробиговать клапаны нужно только на ресницах.
2. Приклейте ресницы к голове как бы изнутри модели, клапанами к изнанке головы. На детали головы отмечено стандартное расположение ресниц (линия закрашенная черным), но вы можете повернуть ресницы по-своему, сделав рыбу, например, злея.
3. Сборка глаз - самый сложный и ответственный этап в работе над этой моделью. Вырежьте детали. Клапаны для склейки биговать не нужно. А вот круг в середине - нужно и сложность задачи состоит в том чтобы сделать это аккуратно. Можно использовать для этих целей в качестве лекала что-то круглое подходящего диаметра или офицерскую линейку с подходящей окружностью. На всякий случай на одном из листов есть лекало. Переверните деталь с глазом напечатанной стороной от себя, чтобы перед вами была лицевая сторона. Вырежьте и приложите по центру лекало. По краю лекала отметить линию карандашом (очень бледно, не сильно нажимая) и затем по этой линии пробиговать по всей окружности. Или можно приложить лекало и прямо по нему сразу биговать. Аккуратно согните глаз и склейте его клапаны "замком".
4. Приклейте готовый глаз к подложке. При желании в центр подложки перед приклеиванием глаза можно приклеить кружок другого цвета, чтобы он играл роль зрачка.
5. Приклейте глаз изнутри к голове.

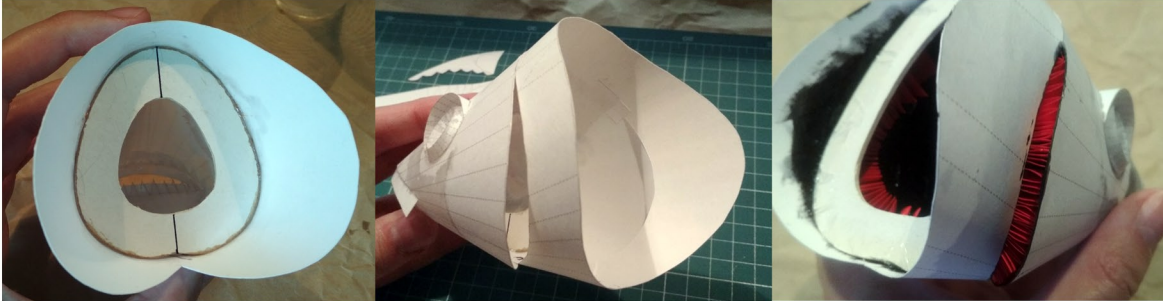


Ресницы изнутри, склеенная внутренняя часть глаза, собранный глаз и вид изнутри после приклеивания подложки с глазом к голове

ИНСТРУКЦИЯ

ТЕЛО

1. Вырежьте перегородки из нетолстого картона. Вклейте перегородку 1 в голову рыбы. Используйте клей, который не деформирует бумагу (УНУ, Момент кристалл)
2. Приклеивайте к голове первую секцию туловища. Обратите внимание, что первая секция приклеивается только сверху и снизу, оставляя пространство для жабр. Жабры можно закрыть сложенной во много раз тонкой бумагой чтобы сделать эффект настоящих жабр. После этого вклейте в секцию перегородку. Не переусердствуйте, втикая перегородки - это может деформировать бумагу.

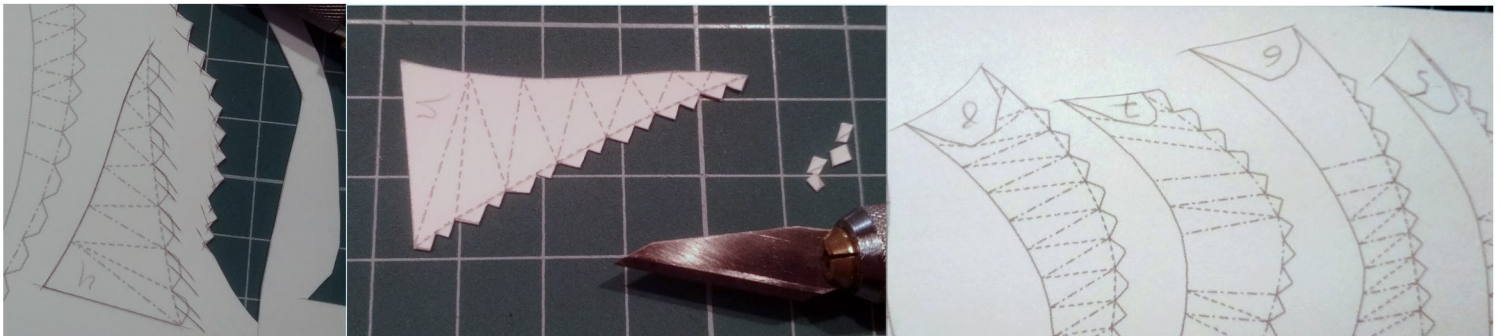


3. Продолжайте приклеивать секции, вклеивая в каждую из них перегородку. Для последней детали - сначала нужно вклеить в деталь перегородку, и уже потом приклеить её к телу. Прочтите эту страницу до конца - внизу есть важное примечание.

ПЛАВНИКИ

Делайте плавники последовательно, чтобы не перепутать уже вырезанные детали.

1. При вырезании плавника разбивайте слишком широкие клапаны на более мелкие. Не вырезайте заранее фигурные выемки на плавниках - это проще сделать после склейки.



2. Перед биговкой плавно согните детали, ориентируясь на линии. Склеивайте последовательно по номерам деталей.

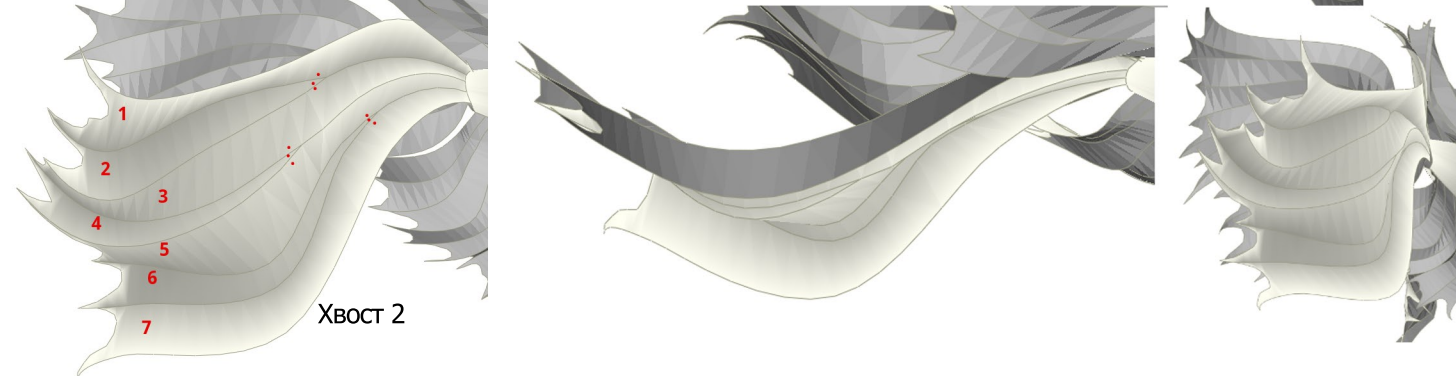
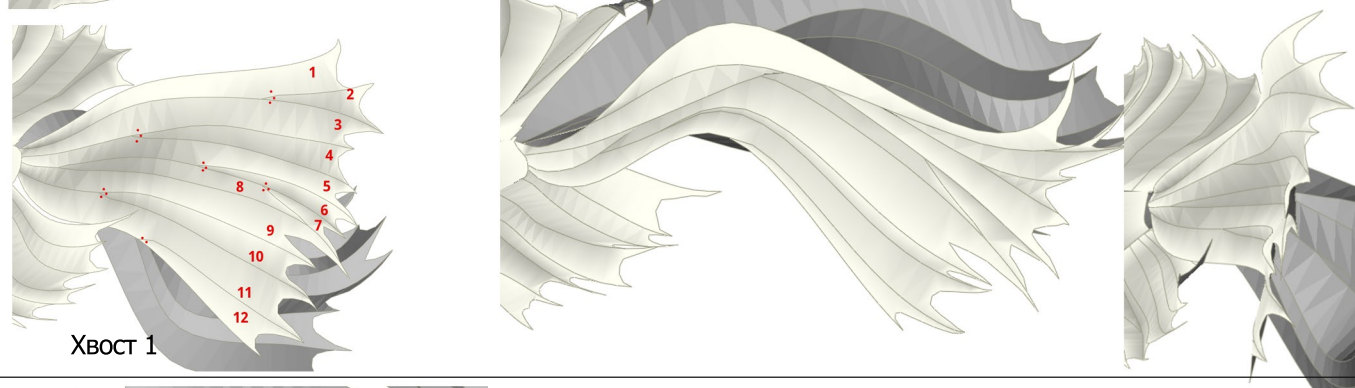
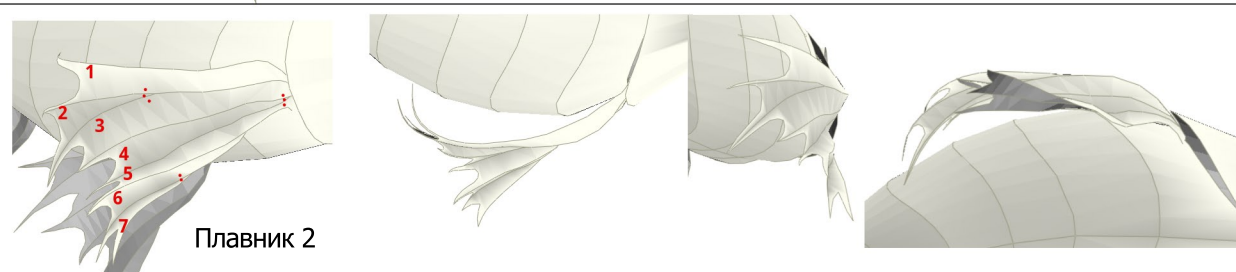
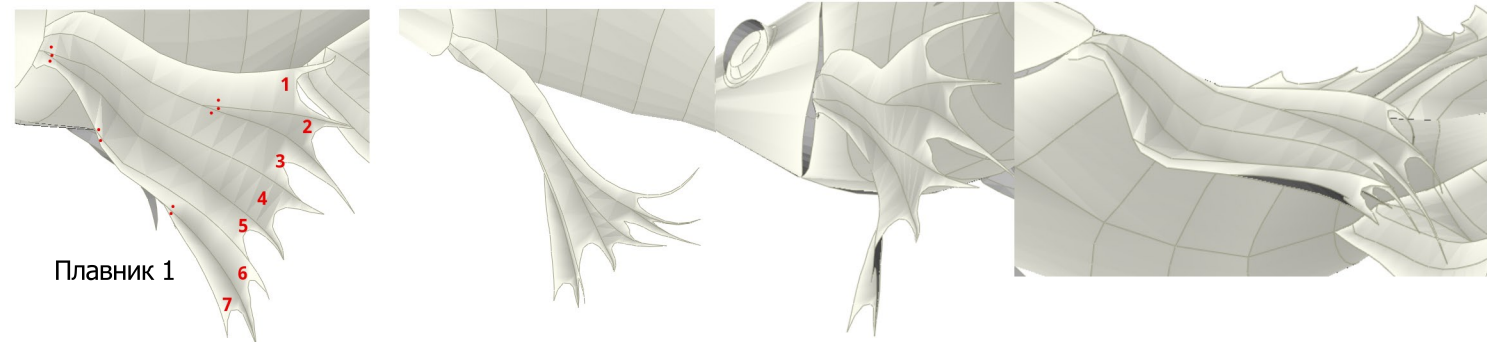


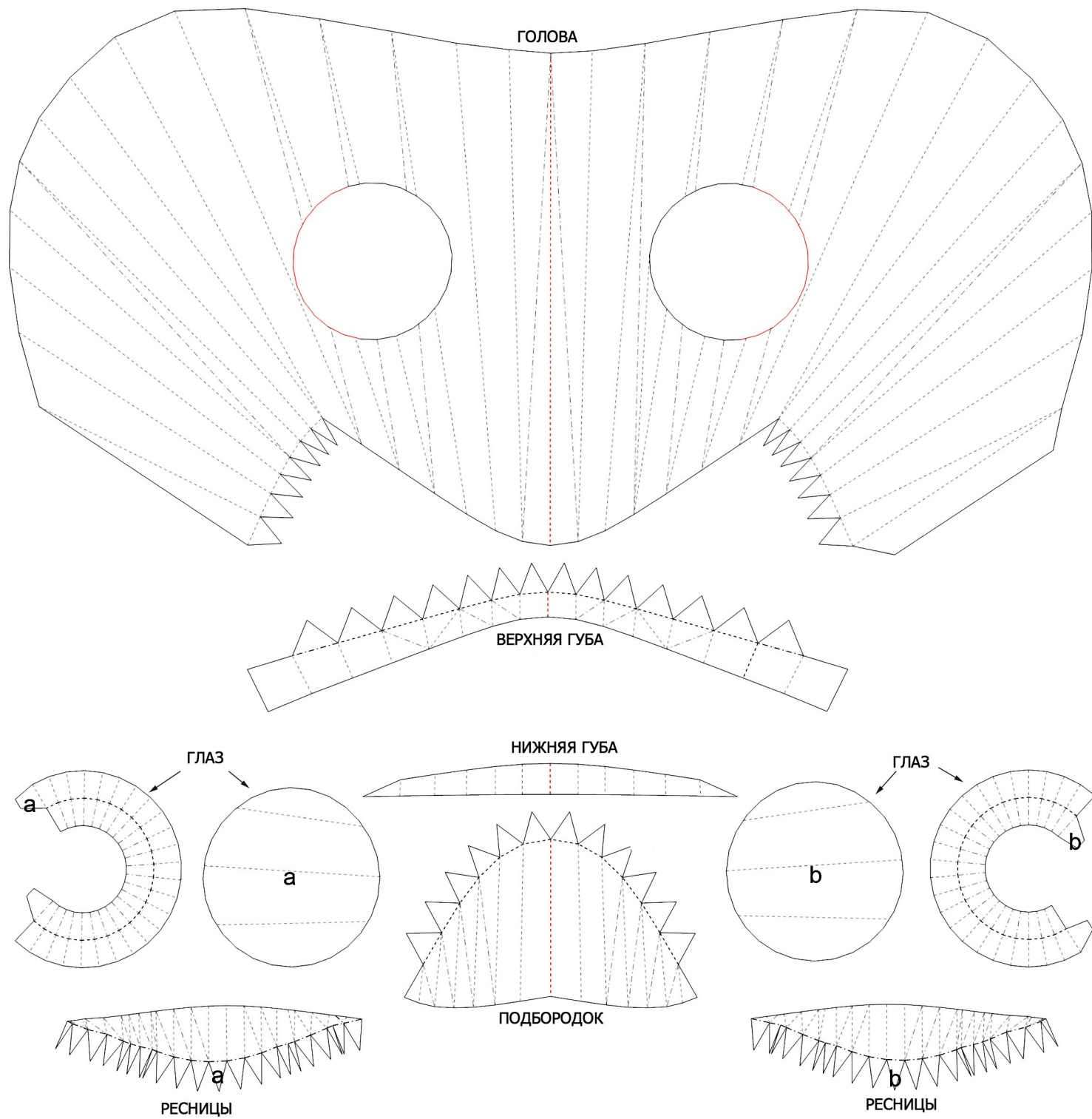
3. После того, как плавник склеен, вырежьте изнаночные детали для него и аккуратно наклейте на изнаночную сторону, чтобы скрыть клапаны. Все напечатанные линии получаются внутри. После этого можно вырезать выемки.
4. Боковые плавники вклеиваются за жабры, 2 детали хвоста - в хвост, а верхний и нижний плавники встык к телу. Верхний и нижний плавники можно немного подрезать так, чтобы они плотно прилегали к телу, тогда приклеется надежнее. Остальные можно посадить на термоклей. На этом этапе можно сказать, что рыба готова :)

ПРИМЕЧАНИЕ

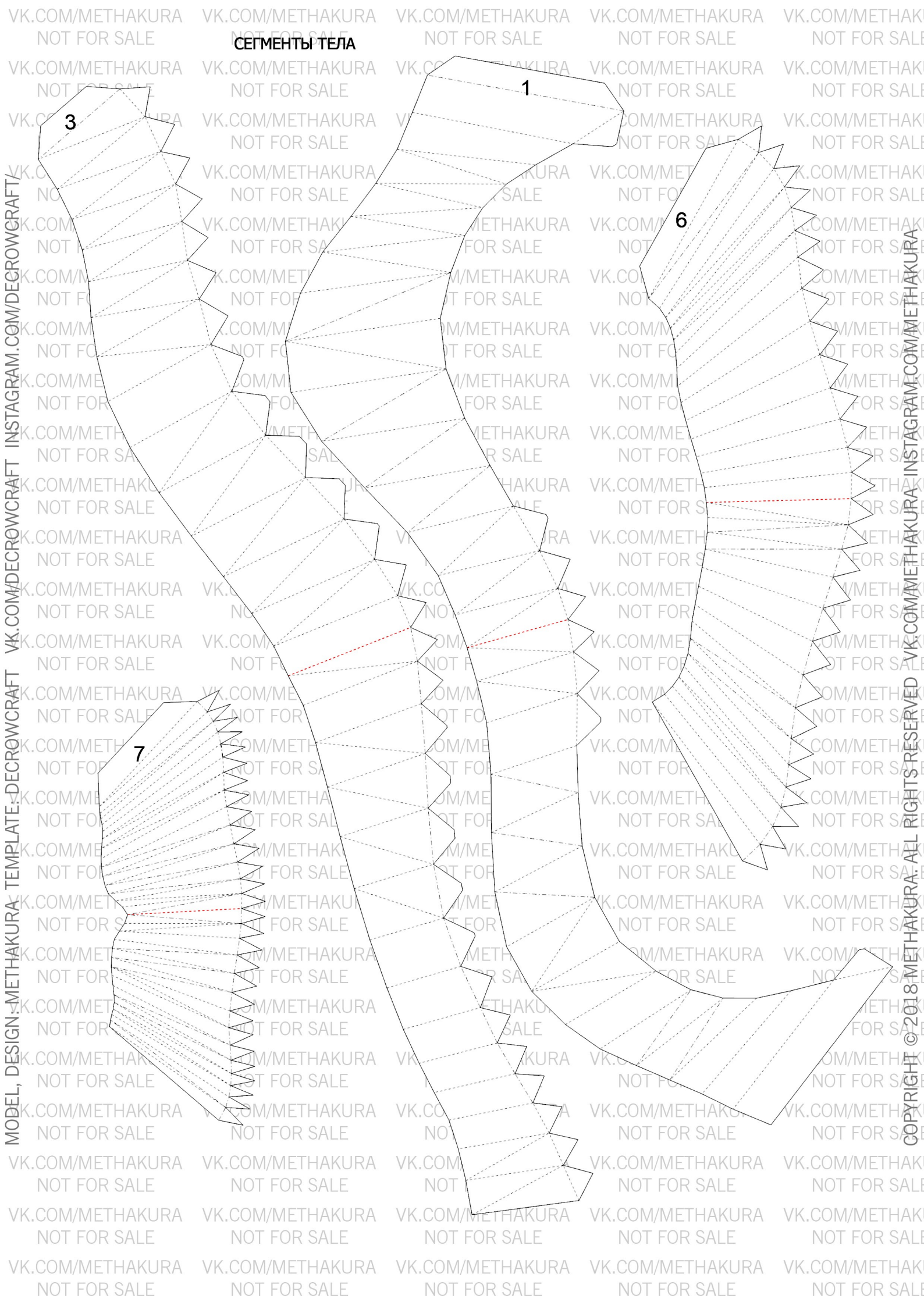
Я собираюсь напилить пару разных подставок для этой рыбки, но пока её предполагается подвешивать за тонкую леску. Для этого нужно на этапе сборки тела проколоть модель тонкой иглой с леской. В одном месте - сверху в месте стыка головы и первой секции. Выпустить достаточно лески и закрепить узлом или скотчем. Выпущенную леску нужно вывести из хвоста.

Дополнительные материалы
Точки на плавниках здесь и в развертках отмечают начальный полигон детали и полигоны на других деталях, которые к ней примыкают





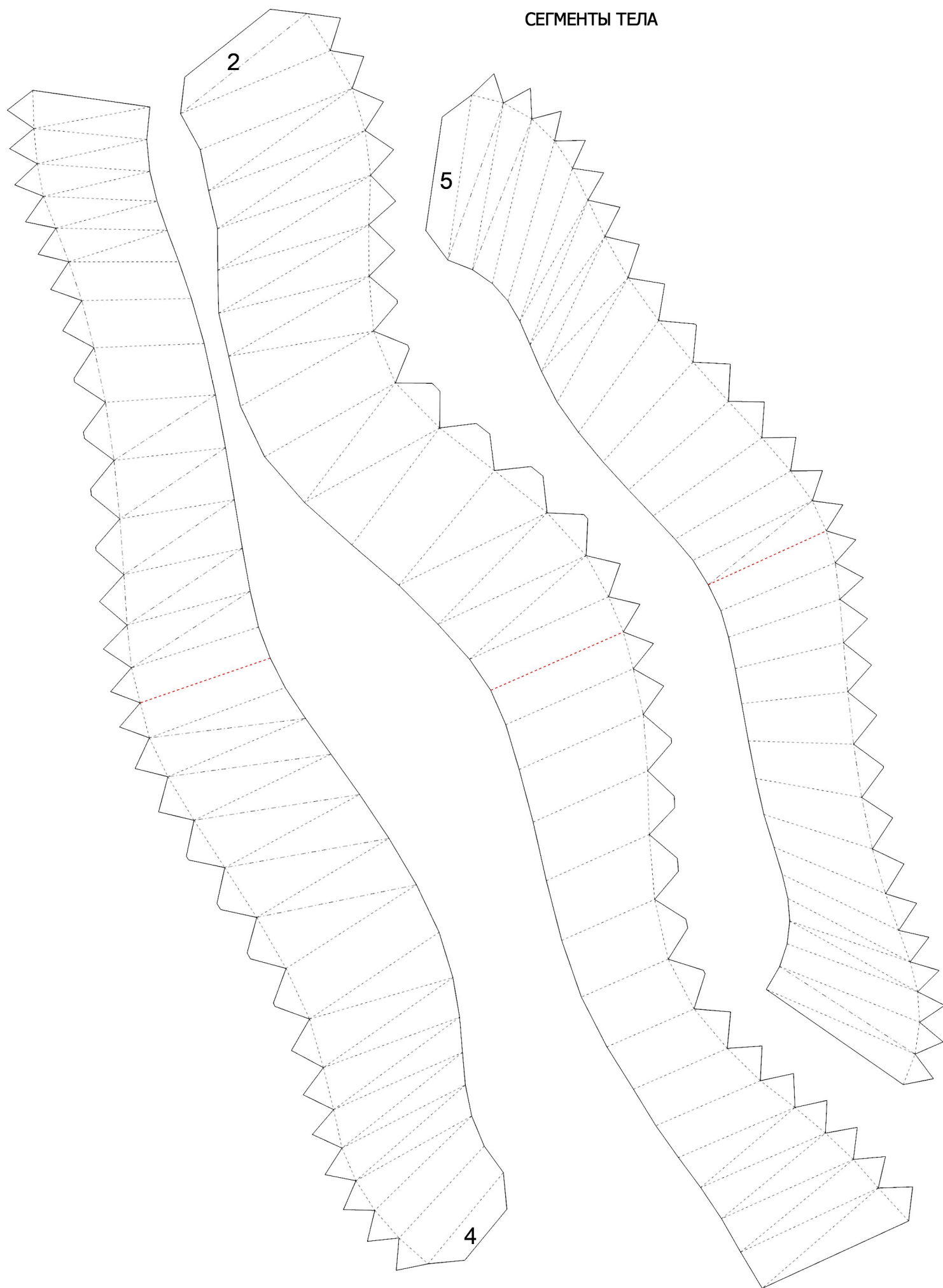
СЕГМЕНТЫ ТЕЛА

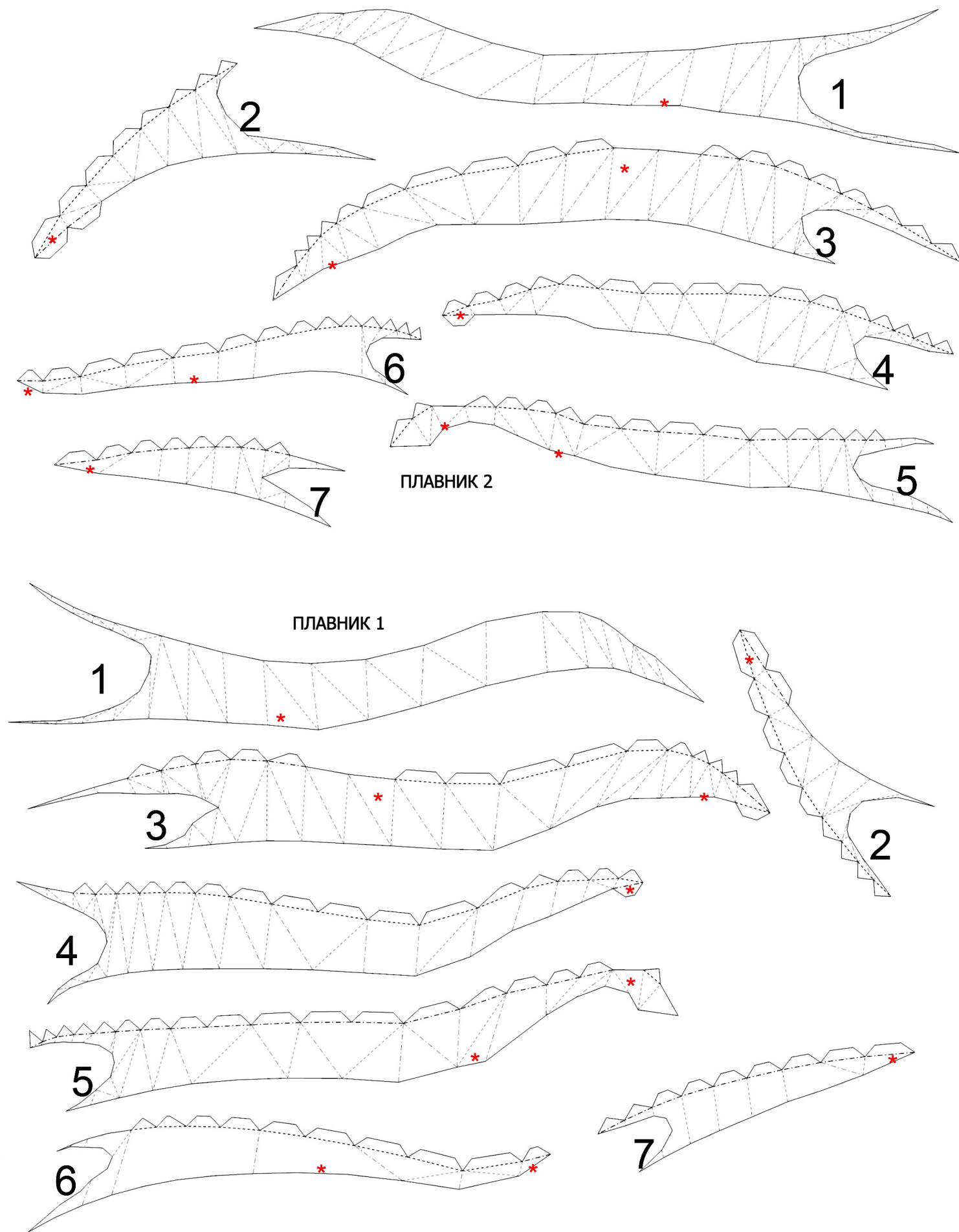


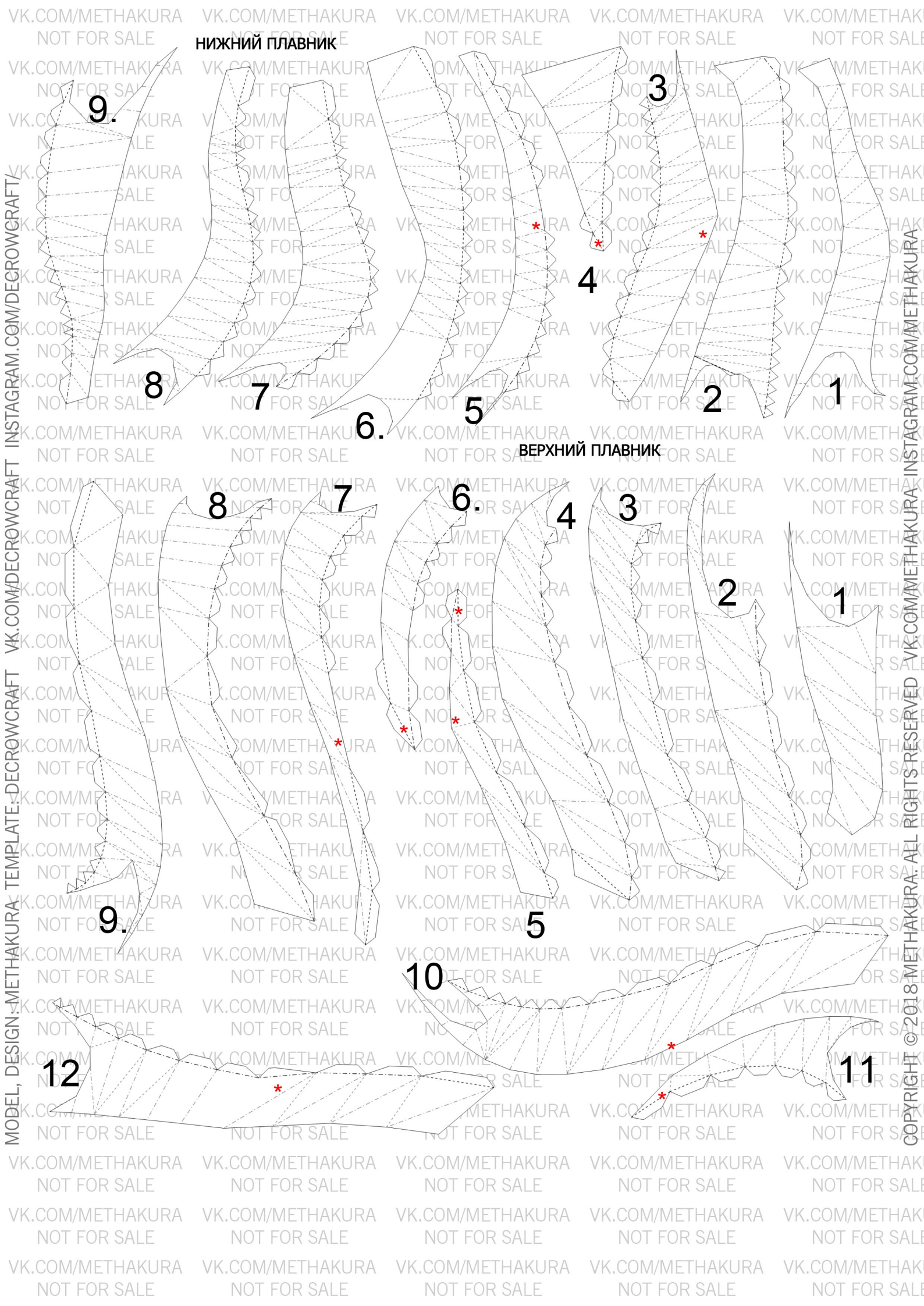
MODEL, DESIGN: METHAKURA - TEMPLATE: DECROWCRAFT VK.COM/DECROWCRAFT INSTAGRAM.COM/DECROWCRAFT

COPYRIGHT © 2018 METHAKURA ALL RIGHTS RESERVED VK.COM/METHAKURA INSTAGRAM.COM/METHAKURA

СЕГМЕНТЫ ТЕЛА





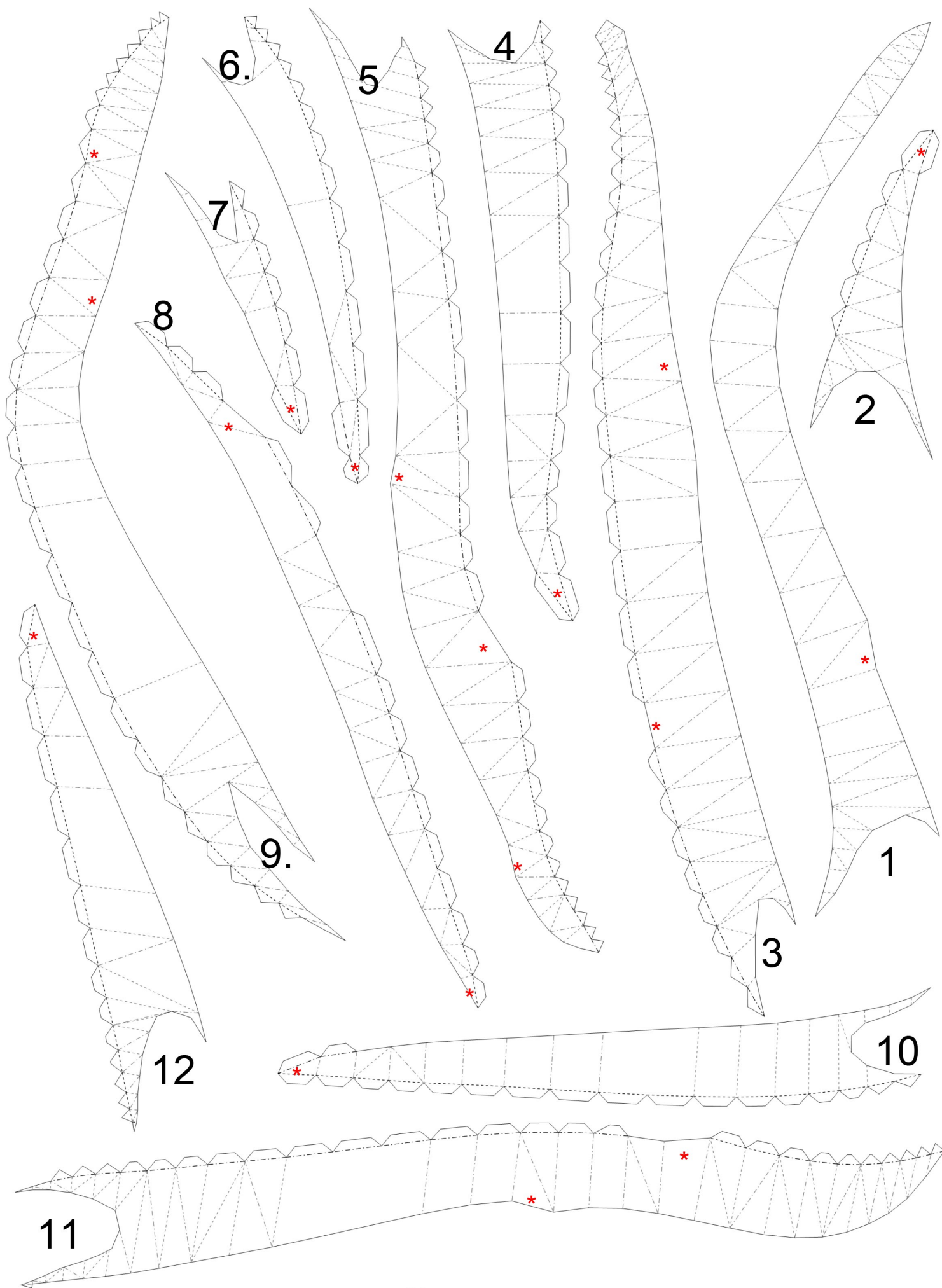


НИЖНИЙ ПЛАВНИК

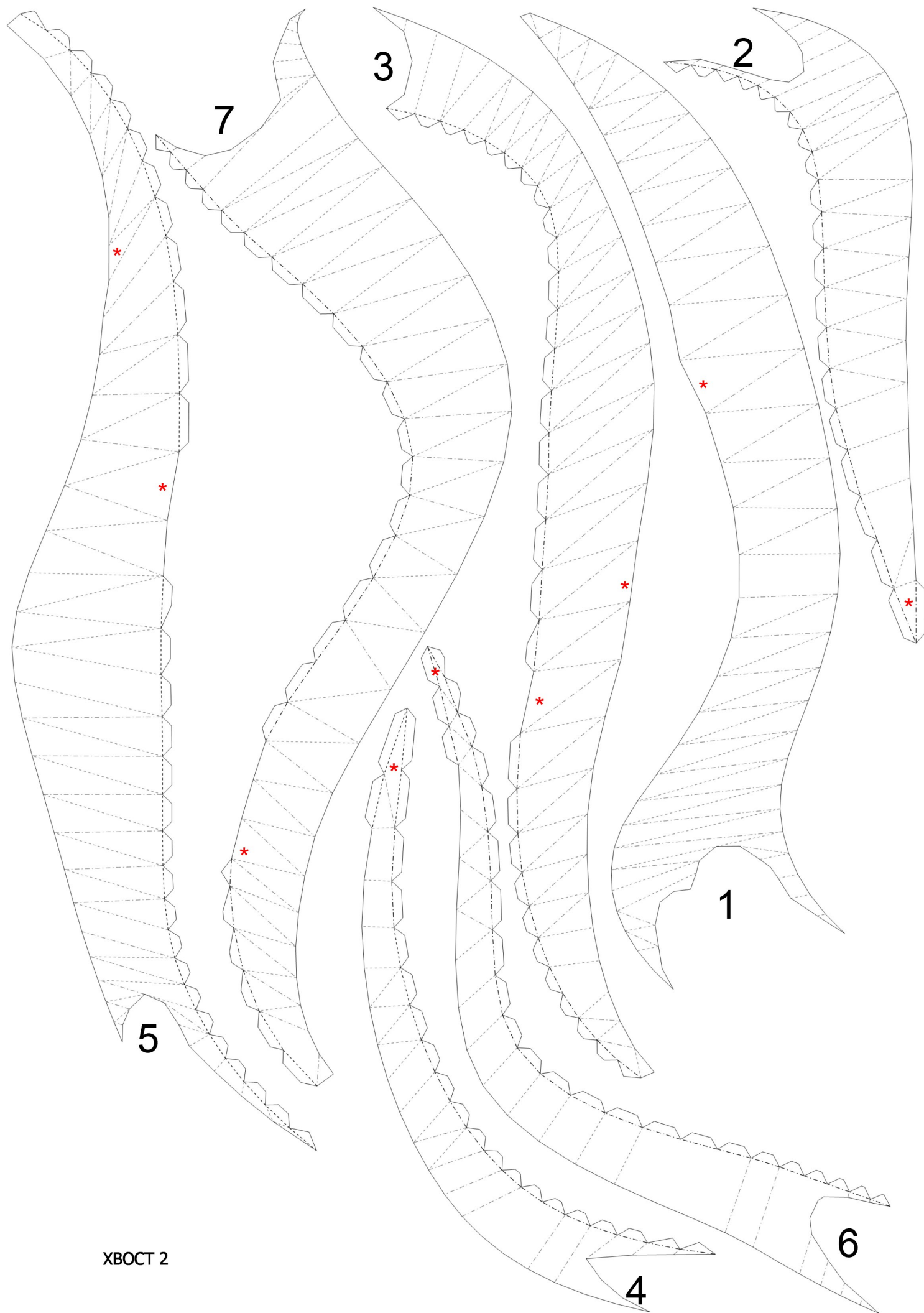
ВЕРХНИЙ ПЛАВНИК

MODEL, DESIGN: METHAKURA - TEMPLATE, DECROWCRAFT VK.COM/DECROWCRAFT INSTAGRAM.COM/DECROWCRAFT

COPYRIGHT © 2018 METHAKURA ALL RIGHTS RESERVED VK.COM/METHAKURA INSTAGRAM.COM/METHAKURA



XBOCT 1



XBOCT 2

ПЕРЕГОРОДОЧКИ

2

1

4

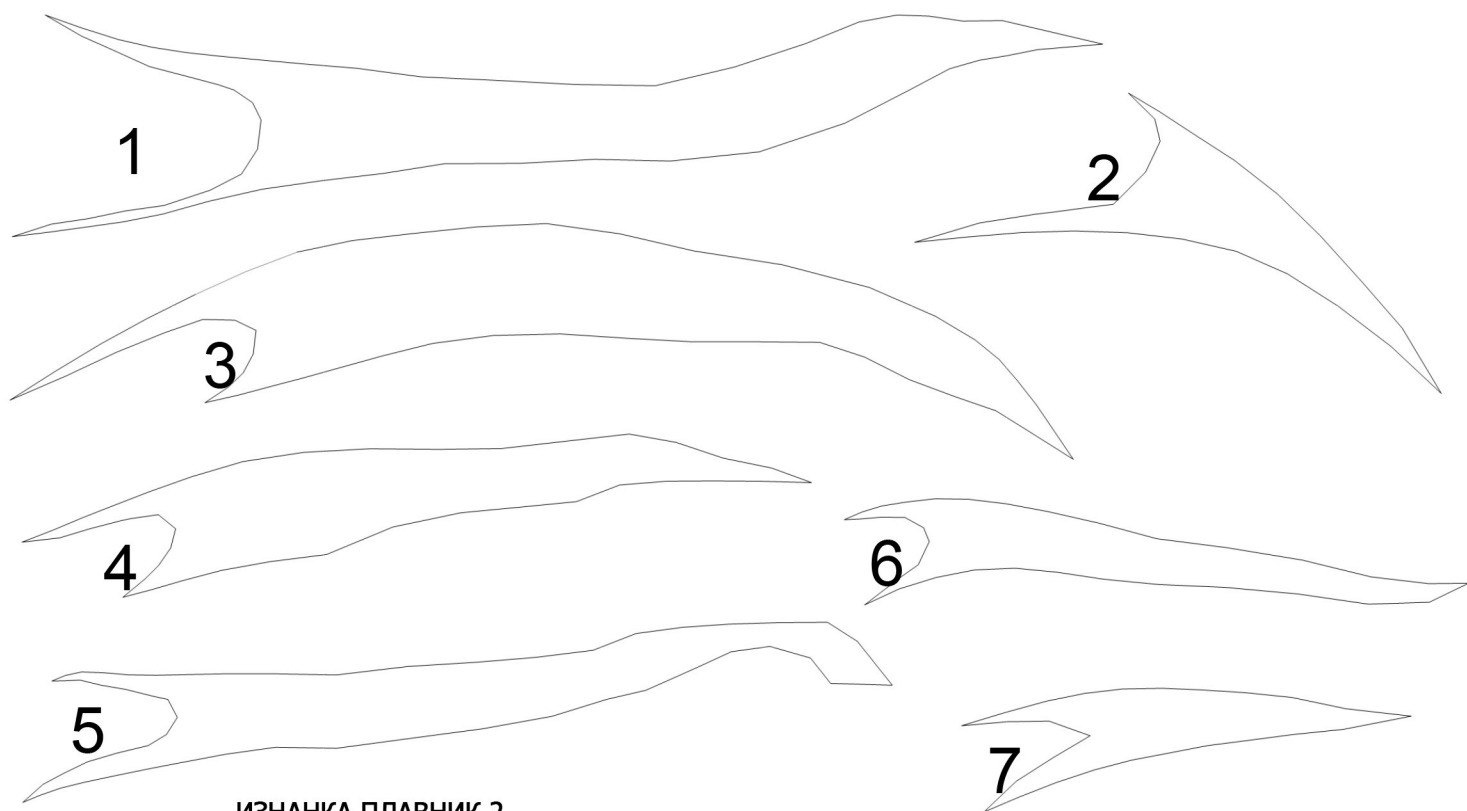
3

5

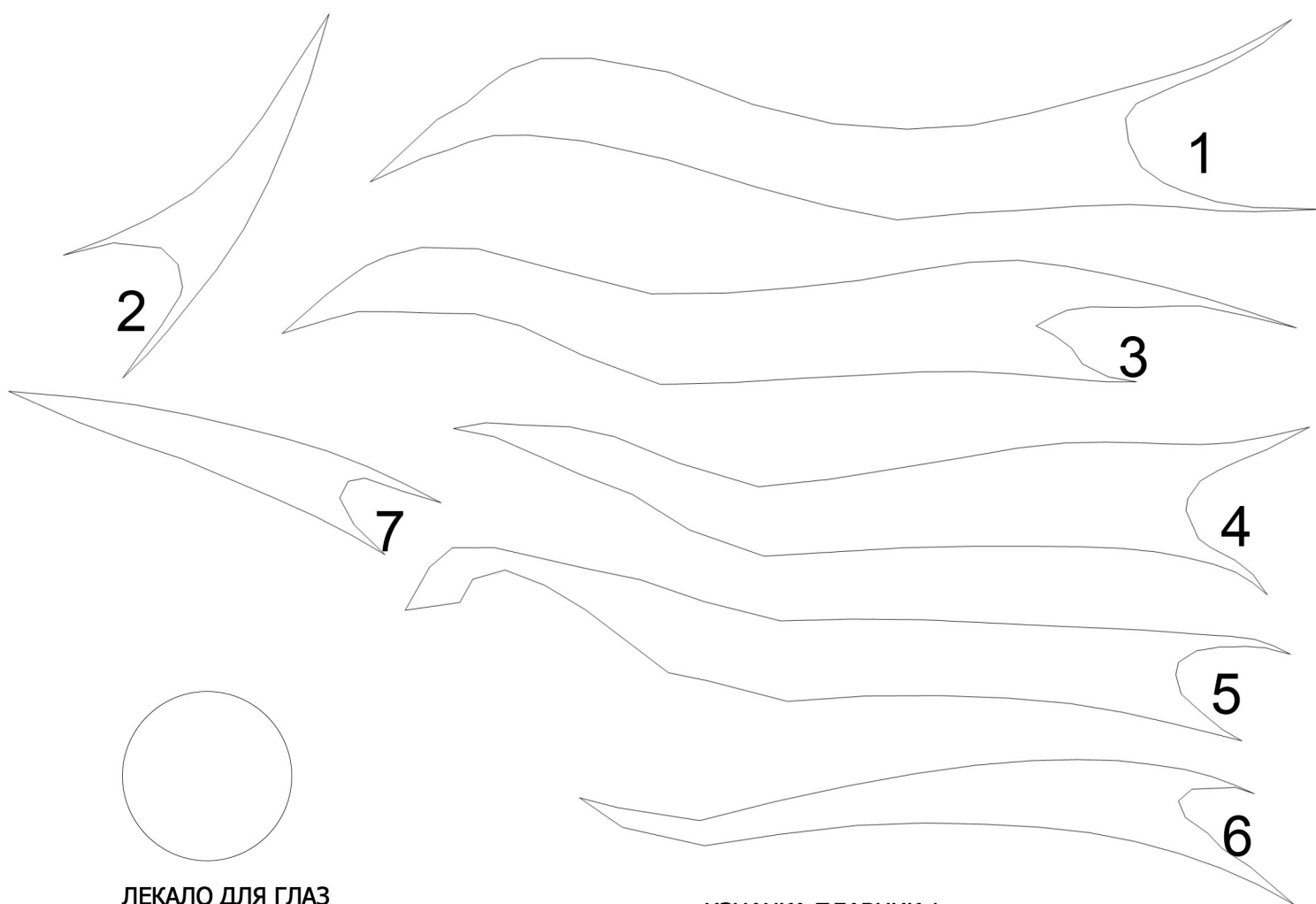
6.

8

7

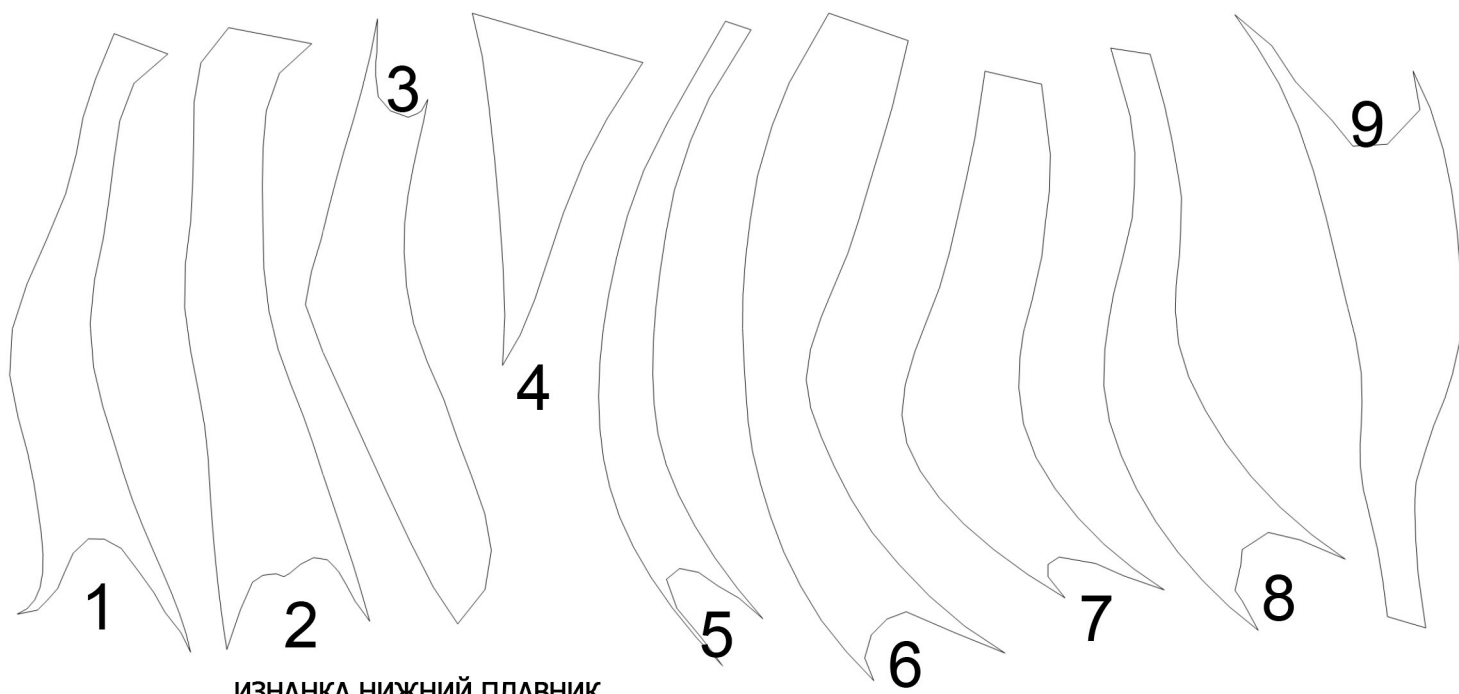


ИЗНАНКА ПЛАВНИК 2

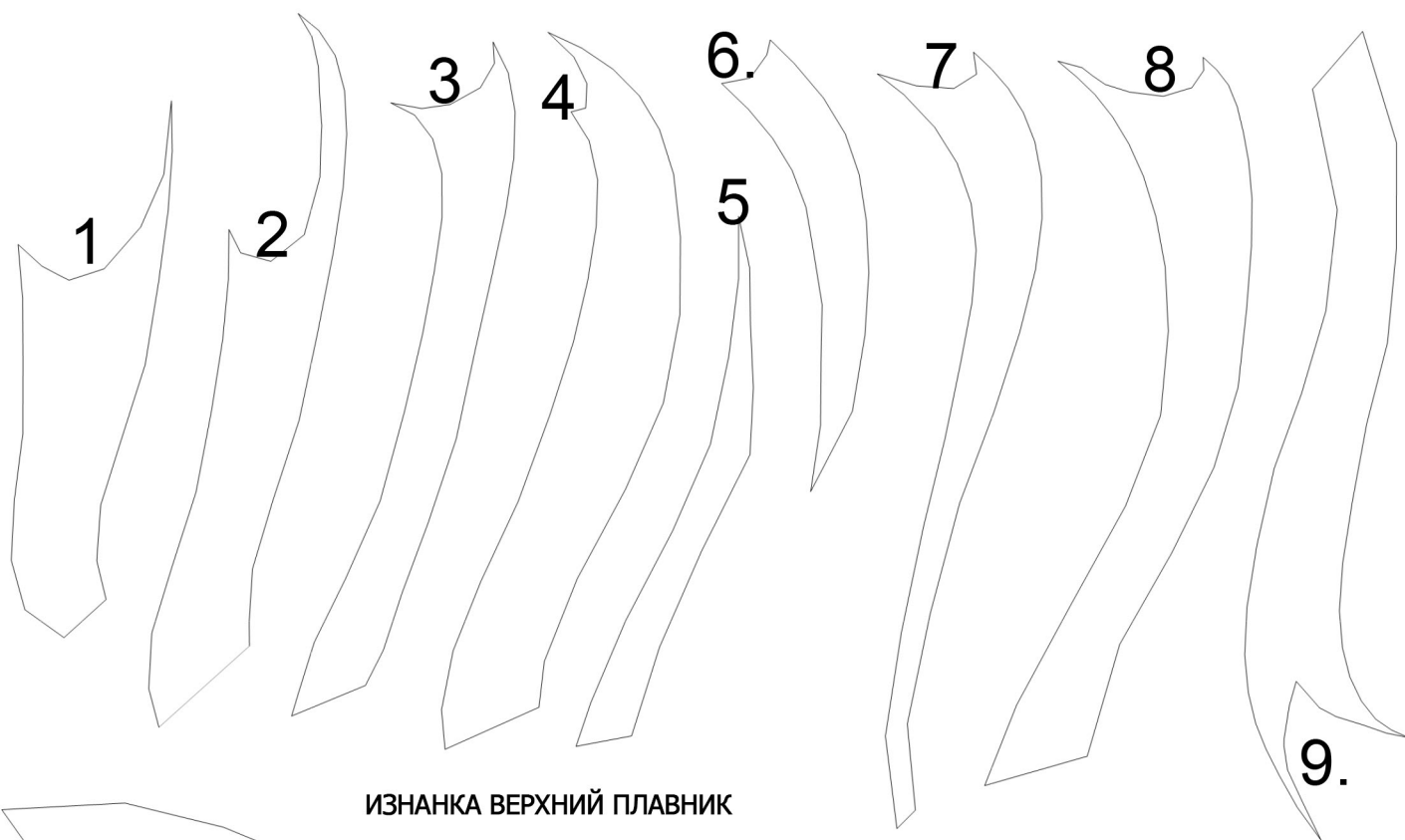


ЛЕКАЛО ДЛЯ ГЛАЗ

ИЗНАНКА ПЛАВНИК 1

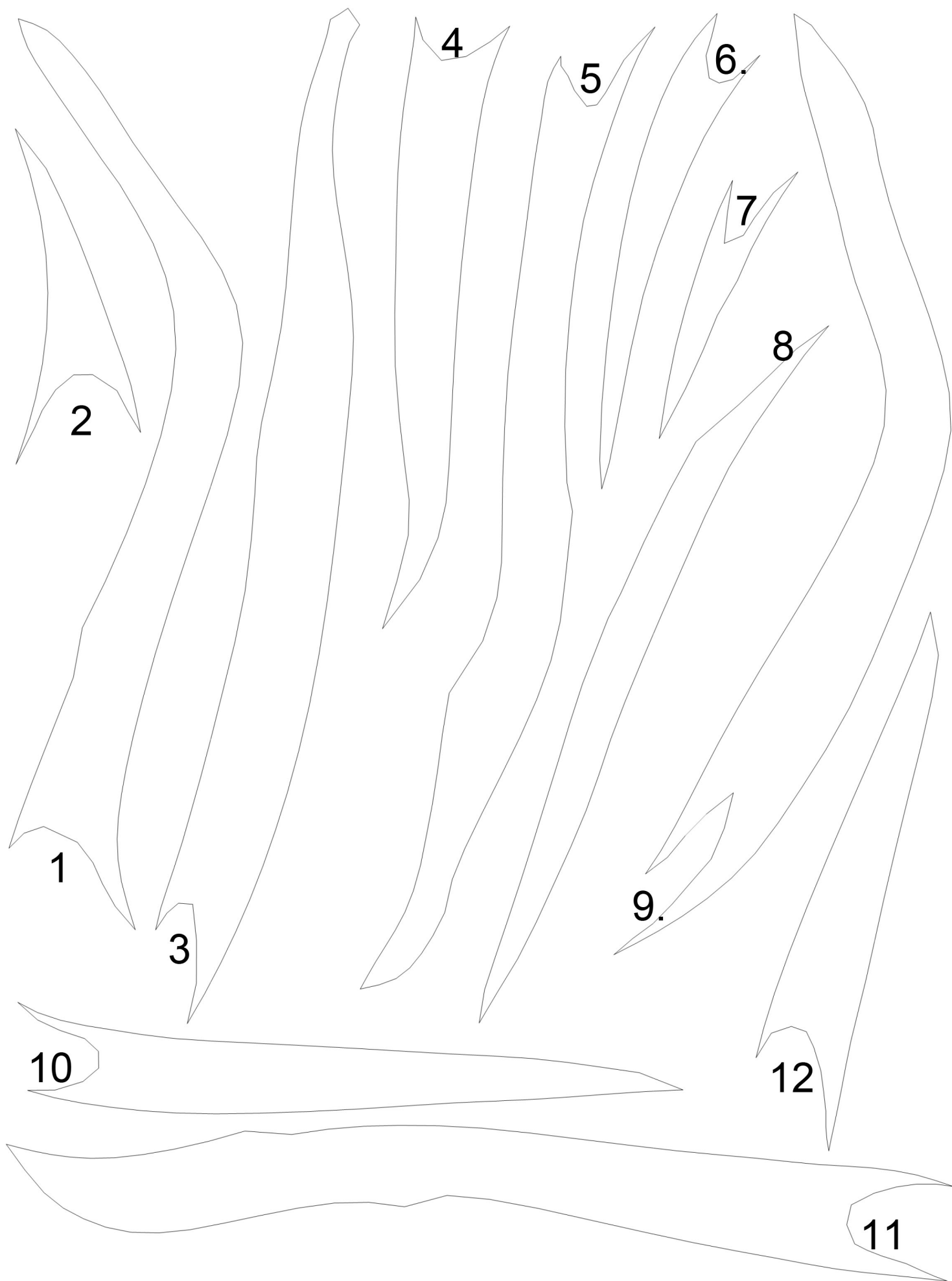


ИЗНАНКА НИЖНИЙ ПЛАВНИК



ИЗНАНКА ВЕРХНИЙ ПЛАВНИК





ИЗНАНКА ХВОСТ 1



ИЗНАНКА ХВОСТ 2